

**LISTES DES DELIBERATIONS  
DU CONSEIL MUNICIPAL DE ROMAGNAT SEANCE DU 28 MARS 2024**

**ORDRE DU JOUR :**

1. FINANCES- BUDGET ANNEXE POLE DE PROXIMITE- Clôture du budget **ADOPTÉE**
2. FINANCES- BUDGET ANNEXE POLE DE PROXIMITE - Approbation du compte administratif 2023 et affectation des résultats - **ADOPTÉE**
3. FINANCES- BUDGET ANNEXE POLE DE PROXIMITE - Approbation du compte de gestion 2023- **ADOPTÉE**
4. FINANCES- BUDGET PRINCIPAL- Approbation du compte administratif 2023 et affectation des résultats- **ADOPTÉE**
5. FINANCES- BUDGET PRINCIPAL- Approbation du compte de gestion 2023- **ADOPTÉE**
6. FINANCES- Vote des taux des TAXES DIRECTES LOCALES- **ADOPTÉE**
7. FINANCES- BUDGET PRINCIPAL – Budget Primitif 2024- **ADOPTÉE**
8. FINANCES- BUDGET ANNEXE CONCIERGERIE- Approbation du compte administratif 2023 et affectation des résultats- **ADOPTÉE**
9. FINANCES- BUDGET ANNEXE CONCIERGERIE - Approbation du compte de gestion 2023- **ADOPTÉE**
10. FINANCES- BUDGET ANNEXE CONCIERGERIE – Budget Primitif 2024- **ADOPTÉE**
11. FINANCES- Modification du guide interne de la commande publique- **ADOPTÉE**
12. à 23 ANIMATION URBAINE- Subventions aux associations- **ADOPTÉES**
24. ANIMATION URBAINE- Convention avec la Garde Nationale portant sur la réserve opérationnelle- **ADOPTÉE**
25. ANIMATION URBAINE – Convention avec l'Agence nationale de cohésion des territoires- **ADOPTÉE**
26. URBANISME- Avenant à la convention Opération de revitalisation du territoire- **ADOPTÉE**
27. URBANISME- Rachat des parcelles BE 39 et BE 40, sise rue du Nord- **ADOPTÉE**
28. URBANISME- Cession des parcelles BE 39 et BE 40, sise rue du Nord- **ADOPTÉE**
29. URBANISME- Echange parcelles BA 105 et BA 106 à Clémensat- **ADOPTÉE**
30. URBANISME- Rétrocession d'un parking, Domaine de Montrognon- **ADOPTÉE**
31. PERSONNEL COMMUNAL - Recrutement d'un contractuel- **ADOPTÉE**
32. PERSONNEL COMMUNAL- Transformation d'un poste- **ADOPTÉE**
33. Questions diverses

Le 29 mars 2024

Le Maire,

Laurent BRUNMUROL



La secrétaire de séance,

Christiane DEMOUSTIER